Ejercicios de Python para realizar en consola:

1. Escribir un programa que pida al usuario dos números y determine si ambos son pares.
2. Crear un programa que solicite al usuario su edad y su género ('M' para masculino y 'F' para femenino) y determine si la persona es elegible para jubilarse, considerando que debe tener al menos 60 años si es hombre o 55 años si es mujer.
3. Escribir un programa que determine si un año es bisiesto. Un año es bisiesto si es divisible por 4 pero no por 100, excepto si también es divisible por 400.
4. Crear un programa que solicite al usuario su nombre y su edad, y determine si puede obtener un descuento en el cine. Para obtener el descuento, la persona debe tener menos de 18 años o más de 60 años.
5. Escribir un programa que simule un sistema de autenticación simple. El programa debe solicitar al usuario un nombre de usuario y una contraseña. Si el nombre de usuario es 'admin' y la contraseña es '1234', el programa debe imprimir "Acceso concedido"; de lo contrario, debe imprimir "Acceso denegado".
6. Crear un programa que pida al usuario tres números y determine si al menos uno de ellos es negativo.
7. Solicita al usuario ingresar una temperatura en grados Celsius y conviértela a grados Fahrenheit utilizando la fórmula de conversión adecuada.
8. Realizar un programa que pida cargar un mes, luego verificar si dicho mes corresponde a Halloween o Navidad, validar que se pueda ingresar un mes correcto
9. Solicita al usuario ingresar las longitudes de los lados de un triángulo y determina si es equilátero, isósceles o escaleno.
10. Se ingresan por teclado tres números, si todos los valores ingresados son menores a 10, imprimir en consola "Todos los números son menores a diez"
11. Crea un programa que solicite al usuario el monto total de la factura y el porcentaje de propina que desea dejar. Luego, calcula el monto de la propina y muestra el total a pagar.
12. Pide al usuario ingresar el precio de un producto y el porcentaje de descuento aplicable. Luego, calcula el precio final después del descuento.
13. Se ingresan tres valores por teclado, si todos son iguales se imprime la suma del primero con el segundo y a este resultado se lo multiplica por el tercero
14. De un operario se conoce su sueldo y los años de antigüedad. Se pide confeccionar un programa que lea los datos de entrada e informe:

**a)** Si el sueldo es inferior a 500 y su antigüedad es igual o superior a 10 años, otorgarle un aumento del 20 %, mostrar el sueldo a pagar.

**b)** Si el sueldo es inferior a 500 pero su antigüedad es menor a 10 años, otorgarle un aumento de 5 %. mostrar el sueldo a pagar.

**c)** Si el sueldo es mayor o igual a 500 mostrar el sueldo en pantalla sin cambios. mostrar el sueldo a pagar.